
記事

[Tomoko Furuzono](#) · 2022年3月1日 1m read

マッピングされたクラス・ルーチンをコンパイルする方法

これは、[InterSystems FAQサイト](#)の記事です。

マップされたクラス・ルーチンも含めてコンパイルする場合は、コンパイラ修飾子に "/mapped=1" もしくは "/mapped" を指定します。例えば、以下のように行います。

【例1】クラスリストを取得してコンパイル

```
do $System.OBJ.GetClassList(.list,"/mapped")
// build your list starting from .list
do $System.OBJ.Compile(.list)
```

【例2】全てのクラスをコンパイル

```
do $system.OBJ.CompileAll("/mapped")
```

[#ObjectScript](#) [#Caché](#) [#Ensemble](#) [#InterSystems IRIS](#) [#InterSystems IRIS for Health](#)

ソースURL:

<https://jp.community.intersystems.com/post/%E3%83%9E%E3%83%83%E3%83%94%E3%83%B3%E3%82%B0%E3%81%95%E3%82%8C%E3%81%9F%E3%82%AF%E3%83%A9%E3%82%B9%E3%83%BB%E3%83%AB%E3%83%BC%E3%83%81%E3%83%B3%E3%82%92%E3%82%B3%E3%83%B3%E3%83%91%E3%82%A4%E3%83%AB%E3%81%99%E3%82%8B%E6%96%B9%E6%B3%95>