

記事

[Toshihiko Minamoto](#) · 2021年10月28日



8m read

[Open Exchange](#)

REST経由でファイル転送しプロパティに格納する - パート1

InterSystems開発者コミュニティにおいて、[CachéアプリケーションへのTWAINインターフェースの作成](#)

の可能性に関する質問が上がりました。Webクライアントの撮像装置からサーバにデータを取得し、そのデータをデータベースに格納する方法について、素晴らしい提案がいくつかなされました。

しかし、こういった提案を実装するには、Webクライアントからデータベースサーバにデータを転送し、受信データをラズプロパティ(または質問のケースで言えばテーブルのセル)に格納できなければなりません。この方法は、TWAINデバイスから受信した撮像データを転送するためだけでなく、ファイル・カイクや画像共有などの整理といったほかのタスクにも役立つ可能性があります。

そこで、この記事では主に、HTTP POSTコマンドの本体から、raw状態またはJSON構造にラップしてデータを取得するRESTfulサービスを記述する方法を説明することにします。

RESTの基

具体話に入る前に、まずREST全般と、IRISでRESTfulサービスがどのように作成されるかについて簡単に説明しましょう。

Representational state

transfer (REST)は、分散ハイパメディアシステムのためのアーキテクチャスタイルです。RESTにおける情報の重要な抽象化は、適切な識別子を持ち、JSON、XML、またはサーバクライアントの両方が認識するほかの形式で表されるリソースです。

通常、クライアント(サーバ間)でのデータの転送にはHTTPが使用されます。CRUD(作成読み取り、更新、削除)操作ごとに独自のHTTPメソッド(POST、GET、PUT、DELETE)があり、リソースまたは一連のリソースには独自のURIがあります。

この記事では、POSTメソッドのみを使用して新しい値をデータベースに挿入するため、その制約を知る必要があります。

「[IETF RFC7231 4.3.3 POST](#)

」の仕様によると、POSTには本文に格納されるデータサイズに関する制限はありません。しかし、Webサーバやブラウザでは独自の制限が適用され、通常は1 MBから2 GBになっています。たとえば、[Apache](#)の制限は最大2 GBになっています。いずれにせよ、2 GBのファイルを送信する必要がある場合は、アプローチを考え直すことをお勧めします。

IRISにおけるRESTfulサービスの要件

IRISでRESTfulサービスを実装するには、次を行う必要があります。

抽象クラス `%CSP.REST`を拡張するクラスプロトコルを作成します。
 これは逆に、`%CSP.Page`
 を拡張するため、さまざまなメソッド、パラメータ、
 オブジェクト、特に `%request`へのアクセスが可能になります。
 ルートを定義する `UrlMap`を指定します。
 オプションとして `UseSession`
 パラメータを設定し、REST呼び出し機自身のWebセッションで実行されるのか、ほかのREST呼び出しで1つのセッションを共有するのかが設定します。
 ルートで定義された演算を実行するクラスメソッドを提供します。

CSP
 Webアプリケーションを定義し、そのセキュリティをWebアプリケーションページ(システム管理 > セキュリティ > アプリケーション > Webアプリケーション)に指定します。 `Dispatch`
 クラスには、ユーザクラスの名前 `Name`
 が格納されています。これはREST呼び出しのURLの最初の部分です。
 一般に、大きなデータ(ファイル)のチャンクメタデータをクライアントからサーバに送信するには、次のようにいくつかの方法があります。

ファイルメタデータをBase64-encodeで暗号化し、サーバクライアントの両方に暗号化/復号化を行うための処理オーバーヘッドを追加します。

最初にファイルを送信し、クライアントにIDを返します。すると、そのIDを持つメタデータが送信されます。サーバはファイルメタデータをもう一度関連付けます。

最初にメタデータを送信し、クライアントにIDを返します。すると、そのIDのファイルが送信されます。サーバはファイルメタデータをもう一度関連付けます。

この第1回目の記事では、基本的に2つ目のアプローチを使用しますが、クライアントへのIDの送信にメタデータ(別のプロパティとして格納するためのファイル名)の追加については、このタスクでは特に意味を持たないため、行いません。第2回目の記事では、最初のアプローチを使用しますが、私のファイルメタデータをサーバに送信する前にJSON構造にパッケージ化します。

RESTfulサービスの実装

では、具体内容に入りましょう。

まず、設定しようとしているクラスのプロパティを定義しましょう。

```
Class RestTransfer.FileDesc Extends %Persistent
{
  Property File As %Stream.GlobalBinary;
  Property Name As %String;
}
```

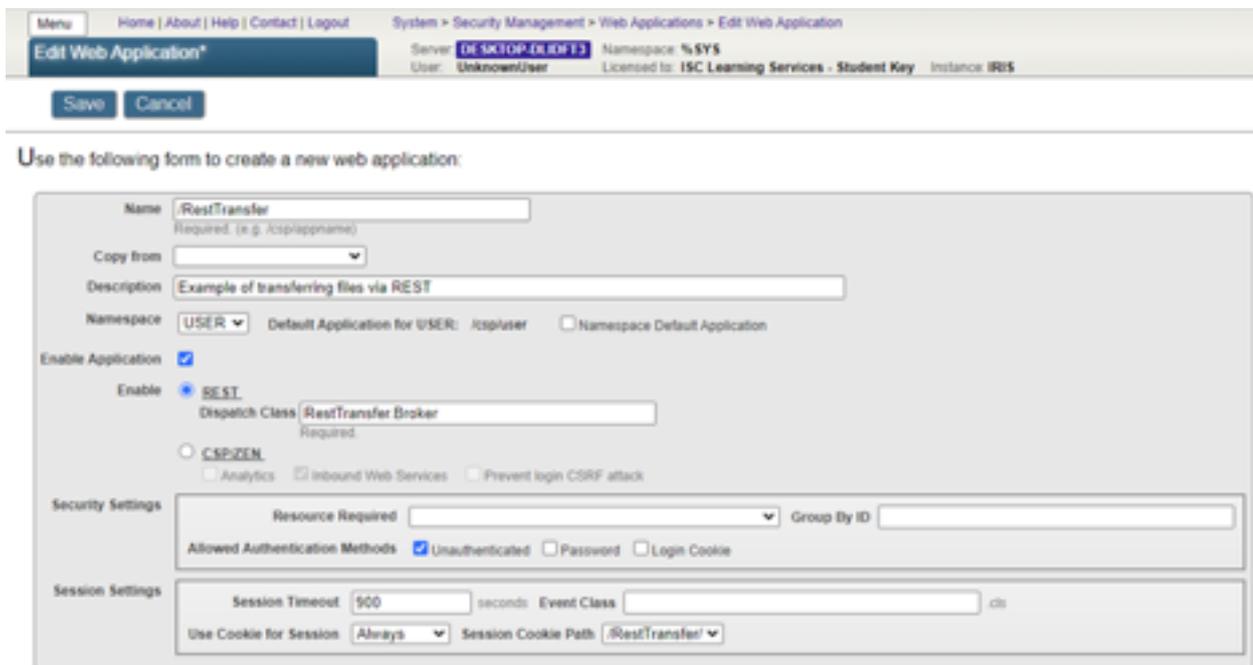
もちろん、通常はファイルに使用するメタデータがほかにもありますが、私たちの目的にはこれで十分です。

次に、クラスプロトコルを作成する必要があります。これは、ルートとメソッドを使用して後で拡張し

ます。

```
Class RestTransfer.Broker Extends %CSP.REST
{
  XData UrlMap
  {
    <Routes>
    </Routes>
  }
}
```

そして最後に、前段階のセットアップとして、このアプリケーションをWebアプリケーションのリストに指定する必要があります。



前段階のセットアップが完了したので、RESTクライアント([Advanced REST Client](#))を使用します)から受信するファイルのクラス RestTransfer.FileDesc のインスタンスの File プロパティとしてデータベースに格納するメソッドを記述できるようになりました。

では、POSTメソッドの本体Rawデータとして格納されている情報から始めましょう。まず、新しいルート UrlMapに追加しましょう。

```
<Route Url="/file" Method="POST" Call="InsertFileContents"/>
```

このルートは、サービスURL /RestTransfer/file でPOSTコマンドを受信すると、InsertFileContentsクラスメソッドを呼び出すことを指定します。より簡単に行うために、このメソッドの中にクラス RestTransfer.FileDesc の新しいインスタンスを作成して、その Fileプロパティを受信データに設定します。これにより、ステータスと、またはエラーのいずれかを示すJSON形式のメッセージが返されず、代わりにそのクラスメソッドです。

```

ClassMethod InsertFileContents() As %Status
{
  Set result={}
  Set st=0
  set f = ##class(RestTransfer.FileDesc).%New()
  if (f = $$$NULLOREF) {
    do result.%Set("Message","Couldn't create an instance of the class")
  } else {
    set st = f.File.CopyFrom(%request.Content)
    If $$$ISOK(st) {
      set st = f.%Save()
      If $$$ISOK(st) {
        do result.%Set("Status","OK")
      } else {
        do result.%Set("Message",$system.Status.GetOneErrorText(st))
      }
    } else {
      do result.%Set("Message",$system.Status.GetOneErrorText(st))
    }
  }
  write result.%ToJSON()
  Quit st
}

```

まず、クラス `RestTransfer.FileDesc`

の新しいインスタンスを作成、正常に作成されたら `OREF` があることをチェックします。
オブジェクトを作成できなかった場合は、JSON構造を作成します。

```
{"Message", "Couldn't create an instance of class"}
```

オブジェクトが作成された場合は、リクエストのコンテンツがプロパティ
コピーに成功しなかった場合は、エラーの説明を含むJSON構造を作成します。

Fileにコピーされます。

```
{"Message", $system.Status.GetOneErrorText(st)}
```

コンテンツ

がコピーされた場合は

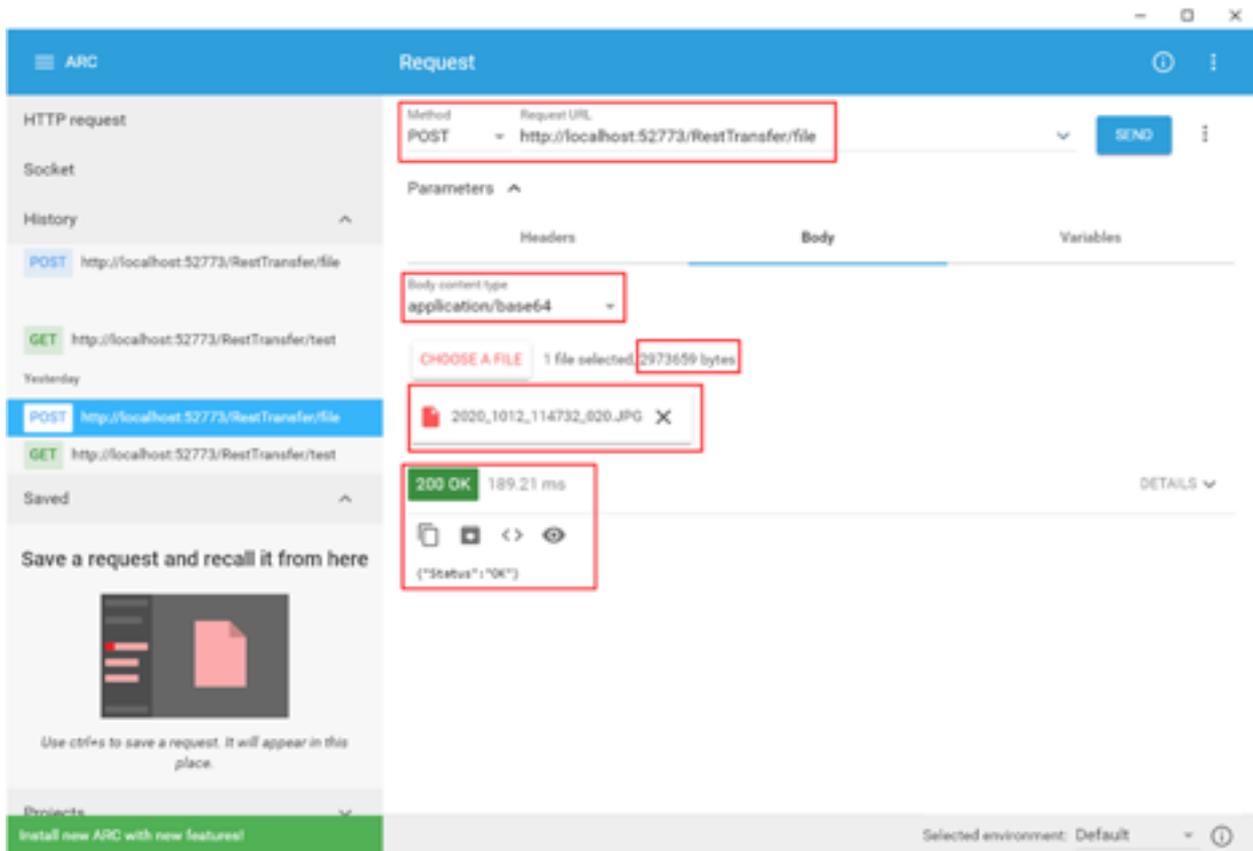
、オブジェクトを保存、保存成功した場合は、JSON
そうでない場合、JSONはエラーの説明を返します。

{"Status","OK"}を作成します。

最後に、このJSONをレスポンスに書き込んで、ステータス

stを返します。

画像を転送する例を次に示します。



データベースへの転送方法:

```

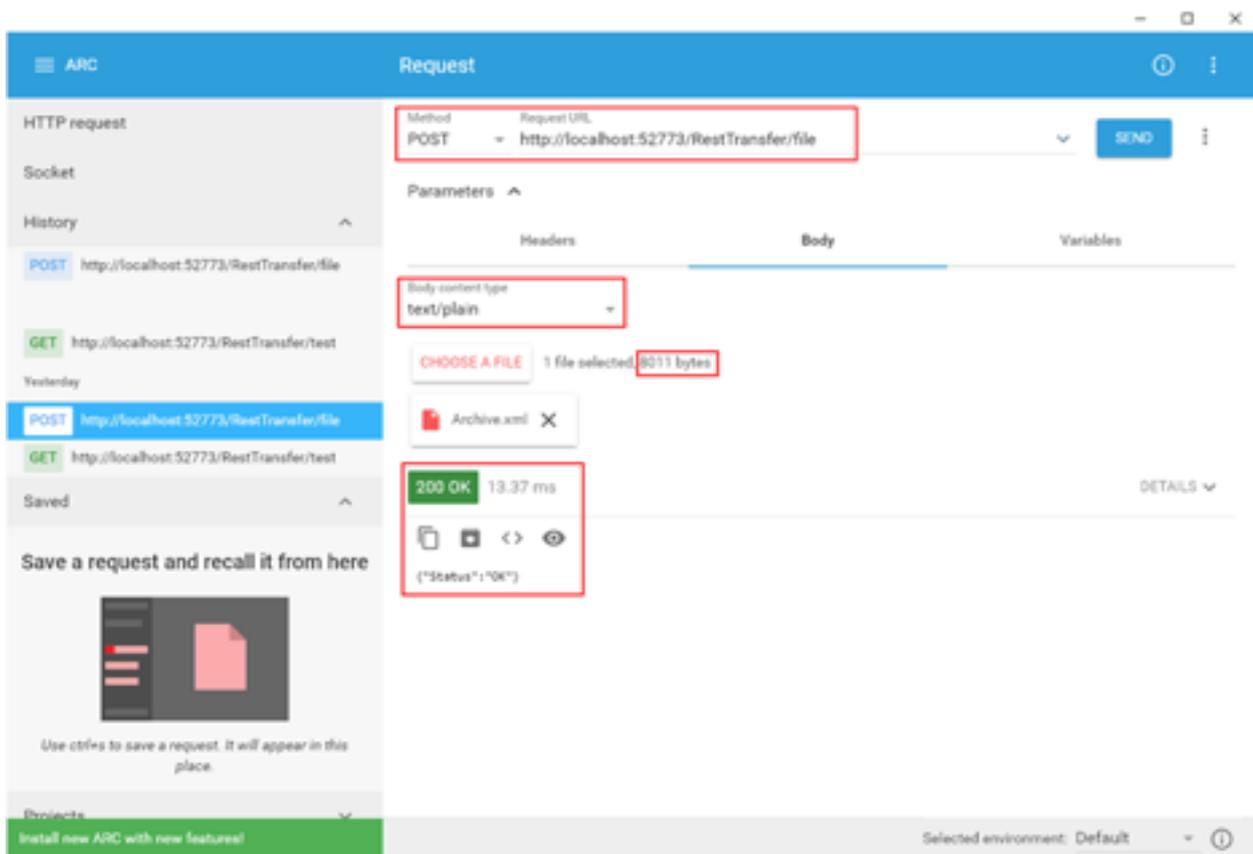
^RestTransfer.FileDescS(4) = 92
^RestTransfer.FileDescS(4,0) = 2973659
^RestTransfer.FileDescS(4,1) = "y0y6%Exif"_$c(0,0)_"II*"_$c(
^RestTransfer.FileDescS(4,2) = "%±ü"_$c(144)_"-"_$c(127)_"ðç"
    
```

このストリームをファイルに転じて、変更されずに転送されたことを確認できます。

```

set f = ##class(RestTransfer.FileDesc).%OpenId(4)
set s = ##class(%Stream.FileBinary).%New()
set s.Filename = "D:\Downloads\test1.jpg"
do s.CopyFromAndSave(f.File)
    
```

テキストファイルでも同じことができます。



これはグローバルでも表示可能です。

```
383: ^RestTransfer.FileDesc5(5) = 1
384: ^RestTransfer.FileDesc5(5,0) = 8011
385: ^RestTransfer.FileDesc5(5,1) = "<?xml version=""1.0"" encoding=""UTF-8"">_$(13,10)_<Export generator=""Cache"" ver
```

また、実行可能ファイルやその他の種類のデータを保てます。

