質問
Yuji Ohata · 2021年3月29日

ObjectScriptの変数の型検知について。

こんにちは、皆さま。
業務でIRISを用いて開発を行っている者です。

ObjectScriptでは様々な型の変数定義が可能ですが、
実際に定義された変数(Object)から、その変数の型を逆引きする方法を
ご存じな方はいらっしゃいませんでしょうか？

理想としては、Java等で利用可能な『instanceof』演算子の
代替えとなるような仕組みが望ましいです。

力技で何とかなりそうなら、専用のメソッドみたいなものを
自作で作ってもよいかなとは考えておりますが、
現状その力技すら思いついていない状況です。。。

何か情報をお持ちの方がいらしたら、助言いただけますと幸いです。

#API #ObjectScript #言語 #InterSystems IRIS
Product version: IRIS 2020.1

ソースURL:
https://jp.community.intersystems.com/post/objectscript%E3%81%AE%E5%A4%89%E6%95%B0%E3%81%AE%E5%9E%8B%E6%A4%9C%E7%9F%A5%E3%81%AB%E3%81%A4%E3%81%84%E3%81%A6%E3%80%82