

記事

[Toshihiko Minamoto](#) · 2021年5月4日 2m read

## ObjectScriptエラー処理のスニペット

ObjectScriptには、エラー(ステータスコード、例外、SQLCODEなど)を処理する方法が少なくは3つあります。ほとんどのシステムコードにはステータスが使用されていますが、例外は、いくつかの理由により、より簡単に処理することができます。

バグコードを使用している場合、さまざまな手法の交換にいくらか時間がかかりますが、参考として、次のスニペットをよく使用しています。皆さんのお役に立てればと思います。

&lt;

```
pre>///SQLCODEのステータス:
set st = $$$ERROR($$$$SQLException, SQLCODE, $g(%msg)) //埋め込みSQL
set st = $$$ERROR($$$$SQLException, rs.%SQLCODE, $g(rs.%Message)) //動的SQL
///SQLCODEの例外:
throw ##class(%Exception.SQL).CreateFromSQLCODE(SQLCODE,%msg) //埋め込みSQL
throw ##class(%Exception.SQL).CreateFromSQLCODE(rs.%SQLCODE,rs.%Message) //動的SQL
throw:(SQLCODE'=0)&&(SQLCODE'=100) ##class(%Exception.SQL).
CreateFromSQLCODE(SQLCODE,%msg) //エラーに成功する場合、またはデータがない場合はスロしない
///ステータスの例外:
$$$ThrowOnError(st)
///例外のステータス:
set st = err.AsStatus()
///カスタムエラーステータスの作成
set st = $$$ERROR($$$$GeneralError,"Custom error message")
///カスタム例外をスロ:
$$$ThrowStatus($$$$ERROR($$$$GeneralError,"Custom error message"))
///ステータス付きのSOAPエラーの処理:
try {
  //SOAPリクエストコード
} Catch err {
  If err.Name["ZSOAP" {
    Set st = %objlasterror
  } Else {
    Set st = err.AsStatus()
  }
}
return st //カスタム例外クラスを定義          Class App.Exceptions.SomeException Extends
%Exception.AbstractException
{
Method OnAsStatus() As %Status
{
  return $$$ERROR($$$$GeneralError,"Custom error message")
}
}
///カスタム例外のスロをキャッチ
try {
  throw ##class(App.Exceptions.SomeException).%New()
} catch err {
```

```
if err.%ClassName(1) = ##class(App.Exceptions.SomeException).%ClassName(1) {  
  //この種の例外に特有の処理  
} }</pre></body></html>
```

[#Code Snippet](#) [#エラー・ハンドリング](#) [#ObjectScript](#) [#ベストプラティス](#) [#Caché](#) [#InterSystems IRIS](#)

ソースURL: <https://jp.community.intersystems.com/post/objectscript%E3%82%A8%E3%83%A9%E3%83%BC%E5%87%A6%E7%90%86%E3%81%AE%E3%82%B9%E3%83%8B%E3%83%9A%E3%83%83%E3%83%88>