記事
Hiroshi Sato · 2021年1月27日 1m read

ObjectScriptにはメソッドのオーバーロードはありません

これは InterSystems FAQ サイト**の記事です。**

InterSystems ObjectScript言語では引数の異なる同名のメソッドを定義することはできません。

InterSystems ObjectScript言語は一般的に動的言語と呼ばれるプログラミング言語に分類されます。

ObjectScriptではメソッド実行時にどの引数を使用するかどうかは自由に制御可能ですので、動的プログラミング言語ではないJava等の言語と異なり、コンパイルの段階で厳密に引数の数でメソッドを区別する必要がありません。

従って ObjectScript言語は、オーバーロードと一般に呼ばれる言語仕様を含んでいません。

Java等で記述されたプログラムを移植する際にオーバーロード相当の機能を実現するには、

```
ClassMethod test(args... as %String)
```

のように引数の後ろに ... を付加します。

これにより、可変長引数を渡すことが可能です。

このメソッドに複数の引数が渡された場合は、args(1)=第一引数
args(2)=第二引数というように順次設定されます。

これを使用して、メソッドコード中で渡された引数の個数を取得して処理を分岐させることができます。

※ただし、引数のデータタイプを判別することはできません。

#ObjectScript #Caché #Ensemble #InterSystems IRIS #InterSystems IRIS for Health

ソースURL:
https://jp.community.intersystems.com/post/objectscript%E3%81%AB%E3%81%AF%E3%83%A1%E3%82%BD%E3%83%83%E3%83%89%E3%81%AE%E3%82%AA%E3%83%BC%E3%83%90%E3%83%BC%E3%83%AD%E3%83%BC%E3%83%89%E3%81%AF%E3%81%82%E3%82%8A%E3%81%BE%E3%81%9B%E3%82%93