記事 Toshihiko Minamoto · 2020年9月28日 6m read

Arduino で気象観測

InterSystems ハッカソンの時、Artem Viznyuk と私のチームは Arduino ボード(1

台)とその各種パーツ(大量)を所有していました。 そのため、私たちは活動方針を決めました。どの Arduino 初心者もそうであるように、気象観測所を作ることにしたのです。 ただし、Caché のデータ永続ストレージと DeepSee による視覚化を利用しました!



デバイスの操作

InterSystems の Caché は、次のようなさまざまな物理デバイスと論理デバイスを<u>直接</u>操作することができます。

- ターミナル
- TCP
- スプーラー
- ・ プリンター
- 磁気テープ
- COM ポート
- その他多数

Arduino は通信に COM ポートを使用しているため、私たちの準備は万端でした。 一般的に、デバイスの操作は次の5つのステップに分けることができます。

1. <u>OPEN</u> コマンドでデバイスを現在のプロセスに登録し、デバイスにアクセスする。

- 2. <u>USE</u> コマンドでデバイスをプライマリにする。
- 3. 実際の操作を行う。 <u>READ</u> でデバイスからデータを受信し、<u>WRITE</u> でデータを送信する。
- 4. もう一度 USE でプライマリデバイスを切り替える。
- 5. <u>CLOSE</u> コマンドでデバイスを解放する。

理論上はこうなりますが、実際はどうなのでしょうか?

Caché からの点滅操作

```
まず、私たちはCOM ポートから数値を読み取り、指定したミリ秒の間だけ LED に電力を供給する Arduino
デバイスを作りました。
回路:
C のコード (Arduino 用)
/* Led.ino
 * COM ???????????
 * led ? ledPin ???
// led ??????
#define ledpin 8
String inString = "";
// ???? 1 ?????
void setup() {
   Serial.begin(9600);
   pinMode(ledpin, OUTPUT);
   digitalWrite(ledpin, LOW);
}
// ??????
void loop() {
   // com ????????
   while (Serial.available() > ) {
   int inChar = Serial.read();
   if (isDigit(inChar)) {
       // ??? 1 ??
       inString += (char)inChar;
    }
    // ?????
   if (inChar == ' n') {
       // led ??????
       digitalWrite(ledpin, HIGH);
       int time = inString.toInt();
       delay(time);
       digitalWrite(ledpin, LOW);
       // ???????????
       inString = "";
    }
  }
}
```

最後に、COM ポートに 1000 h を送信する Caché のメソッドを掲載します。

```
/// 100\n ? com ??????
ClassMethod SendSerial()
{
    set port = "COM1"
    open port:(:::" 0801n0":/BAUD=9600) // ???????
    set old = $IO // ??????????
    use port // com ????????
    write $Char(10) // ?????????
    hang 1
    write 1000 _ $Char(10) // 1000\n ???
    use old // ?????????
    close port // ???????
}
```

«0801n0» は Com ポートにアクセスするためのパラメーターを含む文字列であり、<u>ドキュメント</u>に記載されています。 また、/BAUD=9600 は言うまでもなく接続速度です。

このメソッドをターミナルで実行する場合、次のようになります。

do ##class(Arduino.Habr).SendSerial()

上記を実行しても何も出力されませんが、LED が1秒間点滅します。

データ受信

{'4','5','6','B'},
{'7','8','9','C'},
{'*','0','#','D'}

次はキーパッドを Cache に接続し、入力データを受信します。 これは、 <u>認証委任</u>と ZAUTHENTICATE.mac ルーチンを使用するカスタムユーザー認証として使用できます。 回路: Cのコード /* Keypadtest.ino * * Keypad ?????????? * Keypad ? rowPins[] ? colPins[] ?????????? * Arduino ????????? * */ // ????: // https://github.com/Chris--A/Keypad #include const byte ROWS = 4; //4 ? const byte COLS = 4; // 3? char keys[ROWS][COLS] = { { '1', '2', '3', 'A' },

```
};
// ???????? 1-8????? Arduino ??? 11-4 ??????: 1->11, 2->10, ..., 8->4
// ????? ROW0, ROW1, ROW2, ROW3 ??? Arduino ???????
byte rowPins[ROWS] = { 7, 6, 5, 4 };
// ????? COL0, COL1, COL2 ??? Arduino ????????
byte colPins[COLS] = { 8, 9, 10, 11 };
// Keypad ????
Keypad kpd = Keypad( makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS );
void setup() {
    Serial.begin(9600);
}
void loop() {
    char key = kpd.getKey(); // ???????
    if(key)
    {
        switch (key)
    {
        case '#':
            Serial.println();
        default:
            Serial.print(key);
    }
    }
}
```

また、以下は同時に1行ずつ COM ポートからデータを取得するために使用される Caché メソッドです。

```
/// ?????????? COM1 ?? 1 ???????
ClassMethod ReceiveOneLine() As %String
{
   port = "COM1"
   set str=""
   try {
       open port:(:::: 0801n0":/BAUD=9600)
       set old = $io
       use port
       use old
       close port
    } catch ex {
       close port
   }
   return str
}
```

ターミナルで以下を実行します。

write ##class(Arduino.Habr).ReceiveOneLine()

また、(行末文字として送信される)# が押されるまで入力待ち状態になります。その後、入力されたデータがターミナルに表示されます。

以上が Arduino-Caché I/O の基本です。これで、自前の気象観測所を作る準備が整いました。

気象観測所

これで気象観測所に着手できる状態になりました。私たちはフォトレジスタと DHT11 温湿度センサを使用し、データを収集しました。

回路:

```
C のコード
```

```
/* Meteo.ino *
 * ???? COM ????????
 * ???: H=1.0;T=1.0;LL=1;
 */
int lightPin = ;
// DHT-11 ????????
int DHpin = 8;
// DHT-11 ?????????????
byte dat[5];
void setup() {
   Serial.begin(9600);
   pinMode(DHpin,OUTPUT);
}
void loop() {
   delay(1000); // 1 ?????????
    int lightLevel = analogRead(lightPin); //???????
   temp_hum(); // ?????? dat ?????
    // And output the result
   Serial.print("H=");
   Serial.print(dat[], DEC);
   Serial.print('.');
   Serial.print(dat[1],DEC);
   Serial.print(";T=");
   Serial.print(dat[2], DEC);
   Serial.print('.');
   Serial.print(dat[3],DEC);
   Serial.print(";LL=");
   Serial.print(lightLevel);
   Serial.println(";");
}
// DHT-11 ????? dat ???
void temp_hum() {
```

```
digitalWrite(DHpin,LOW);
    delay(30);
    digitalWrite(DHpin,HIGH);
    delayMicroseconds(40);
    pinMode(DHpin,INPUT);
    while(digitalRead(DHpin) == HIGH);
    delayMicroseconds(80);
    if(digitalRead(DHpin) == LOW);
    delayMicroseconds(80);
    for(int i=;i<4;i++)</pre>
    {
      dat[i] = read_data();
    }
    pinMode(DHpin,OUTPUT);
    digitalWrite(DHpin,HIGH);
}
// DHT-11 ?????????
byte read_data() {
    byte data;
    for(int i=; i<8; i++)</pre>
    {
        if(digitalRead(DHpin) == LOW)
        {
            while(digitalRead(DHpin) == LOW);
            delayMicroseconds(30);
            if(digitalRead(DHpin) == HIGH)
             {
                 data |= (1<<(7-i));
             }
            while(digitalRead(DHpin) == HIGH);
        }
    }
    return data;
}
```

このコードを Arduino に読み込んだ後、次の形式で COM ポートからデータの送信を開始しました。

H=34.0;T=24.0;LL=605;

説明:

- H 湿度(0~100%)
- T 気温(摂氏)
- LL 輝度(0~1023)

新しい Arduino.Info クラスを作成するため、このデータを Caché に保存します。

```
Class Arduino.Info Extends %Persistent {
Parameter SerialPort As %String = "com1";
```

```
Property DateTime As %DateTime;
Property Temperature As %Double;
Property Humidity As %Double(MAXVAL = 100, MINVAL = 0);
Property Brightness As %Double(MAXVAL = 100, MINVAL = 0);
Property Volume As %Double(MAXVAL = 100, MINVAL = 0);
ClassMethod AddNew(Temperature = 0, Humidity = 0, Brightness = 0, Volume = 0)
{
    set obj = ..%New()
    set obj.DateTime=$ZDT($H,3,1)
    set obj.Temperature=Temperature
    set obj.Humidity=Humidity
    set obj.Brightness=Brightness/1023*100
    set obj.Volume=Volume
    write $SYSTEM.Status.DisplayError(obj.%Save())
}
```

その後は Arduino からデータを受信し、次のように Arduino.Info クラスオブジェクトに変換するメソッドを作成しました。

```
/// ??????????? H=34.0;T=24.0;LL=605;\n
/// Arduino.Info ???????????
ClassMethod ReceiveSerial(port = { .. #SerialPort })
ł
    try {
        open port:(:::" 0801n0":/BAUD=9600)
        set old = $IO
        use port
        for {
            read x //1 ?????
            if (x '= "") {
                   set Humidity = $Piece($Piece(x,";",1),"=",2)
                set Temperature = $Piece($Piece(x,";",2),"=",2)
                set Brightness = $Piece($Piece(x,";",3),"=",2)
                do ..AddNew(Temperature,Humidity,Brightness) // ?????
            }
        }
    } catch anyError {
        close port
    }
}
```

最後に Arduino を接続し、ReceiveSerial メソッドを実行しました。

write ##class(Arduino.Info).ReceiveSerial()

このメソッドは、Arduinoから無期限にデータを受信して保存します。

データの視覚化

デバイスを作成後、室外に設置して夜間にデータを収集するようにしました。

翌朝には 36000 件以上のレコードを取得できましたので、そのデータを <u>DeepSee</u> で <u>MDX2JSON</u> サーバーサイド REST API と <u>DeepSeeWeb</u> ダッシュボードレンダラーを使用して視覚化することにしました。結果は次のとおりです。

以下は輝度です。 5:50頃に日の出をはっきりと確認できます。

以下は気温と湿度のグラフです。

湿度と気温の負の相関がはっきりとわかります。

デモ

<u>こちら</u>からアクセスできます。

まとめ

InterSystems Cachéを使用すると、多数の異なるデバイスと直接通信できます。 データ処理および視覚化ソリューションを迅速に開発できます。自前の気象観測所を作成して Caché に接続し、結果を視覚化するまでには約4時間かかりましたが、その大部分は回路の設計とC のコーディングに費やした時間です。

リンク

» <u>ドキュメント</u>

» <u>GitHub リポジトリ</u>

<u>#ターミナル #Caché</u>

ソースURL:

https://jp.community.intersystems.com/post/arduino-%E3%81%A7%E6%B0%97%E8%B1%A1%E8%A6%B3%E6 %B8%AC