

記事

[Minoru Horita](#) · 2020年8月27日 7m read

Python Native APIでNoSQLデータベースにアクセス

NoSQLデータベースという言葉が聞かれたことがあると思います。色々な定義がありますが、簡単に言えば、文字通りSQLを使わない、つまりリレーショナルデータベース(RDB)以外のデータベースのことを指すのが一般的です。

InterSystems IRIS Data

Platformでは、テーブルを定義してSQLでデータにアクセスできます。ですから、InterSystems IRIS Data Platformは厳密にNoSQLデータベースというわけではありません。しかし、InterSystems IRISの高パフォーマンスを支える「グローバル」は、40年も前からInterSystemsのコア技術として、現代で言うNoSQLデータベースを提供してきました。本稿では、InterSystems IRISの「グローバル」でグラフ構造を作り、それをPythonでアクセスする方法を紹介します。

本稿で説明する内容は動画でも公開しています。ぜひご覧ください。

NoSQL

NoSQLに分類されるデータベースには様々なデータモデルを扱うものがあります。以下に代表的なものを挙げます。

- **Key-Value:** キーと値の対応関係を保持する。代表的なデータベース: [Redis](#)
- **Document:** JSONやXMLをデータモデルとするもの。代表的なデータベース: [MongoDB](#)
- **Graph:** 辺とノードからなるグラフ構造をモデルとするもの。代表的なデータベース: [Neo4j](#)

その他、数え切れないほどのデータモデルと製品が存在します。

NoSQL登場の背景

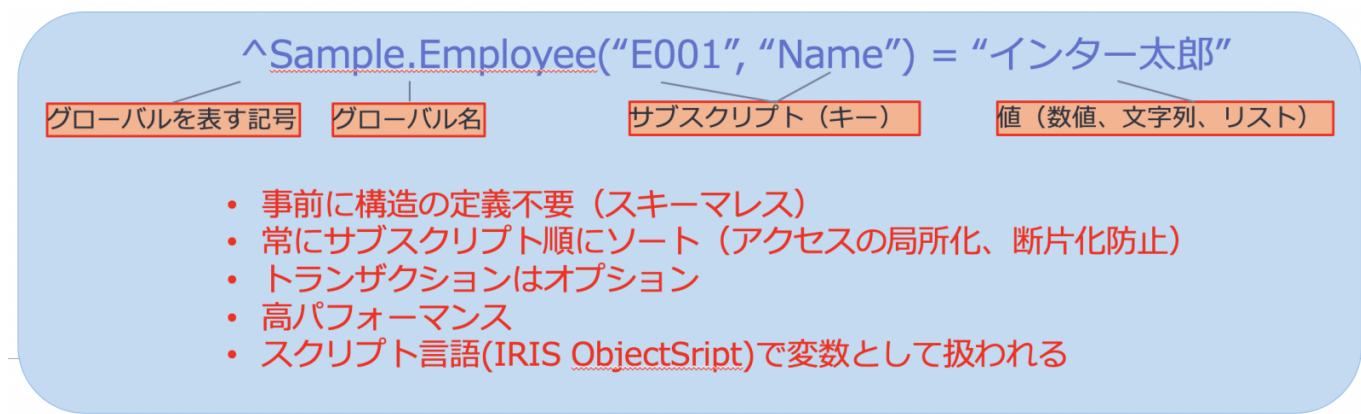
なぜNoSQLというものが登場し、普及に至っているのでしょうか？本稿では、次のような理由を挙げたいと思います。

- **テーブルで表すのが自然ではないデータ構造がある：** 理論的にはどんなデータ構造もテーブルで表し、SQLでアクセスできますが、SQLが複雑になったり、パフォーマンスが出ないなどの問題が発生するケースがあります。そのような場合、テーブルではなく、その構造に合ったデータモデルを使用するほうが良い結果を生みます。
- **分散環境への最適化**
：NoSQLの活用が活発になった一つの分野はFacebookなどのSNSのインフラです。大量のデータ、多数のユーザをサポートし、高可用性を得るため、データベースを分散させるのが必須です。RDBは、必ずしも分散環境で最適な能力を発揮できません。また、次に挙げるRDBのトランザクションに対する考え方も、分散環境では実装が難しくなる要因です。
- **トランザクション処理に対する要求**
：トランザクション処理とデータの整合性は、RDBが得意とする機能です。銀行口座を管理するシステムなどでは、トランザクション処理とデータの整合性の厳密なサポートが必須なのは言うまでもありません

。しかし、トランザクション処理におけるデータの整合性の維持は、分散環境では実装が大変困難で、特にパフォーマンス性能との両立が難しいと言われています。したがって、厳密な整合性の維持よりも、分散環境におけるパフォーマンスや可用性の向上を優先したい場合、RDBよりもNoSQLの方がニーズにマッチする場合があります。

グローバル

InterSystems IRISでは、グローバルと呼ばれるデータ構造がデータベースのコアに採用されています。グローバルは、次の図のように、配列変数のようなモデルです。



グローバルは事前に定義が必要ありません（スキーマレス）ので、データ構造を非常に柔軟に設計できます。また、ディスク上、メモリキャッシュ上、どちらにおいても、データは常にサブスクリプト（キー）の順にソートされていますので、データアクセスの局所化・高速化、断片化の防止を図れます。

グローバルは配列変数のような形をしていますが、実際、IRIS ObjectScriptというIRISのスクリプト言語では、メモリ上の変数とほぼ同じシンタックスで使用でき、プログラム開発の見通しが良くなります。グローバルの詳細については、[グローバル使用法のドキュメント](#)を参照してください。

Pythonからアクセス

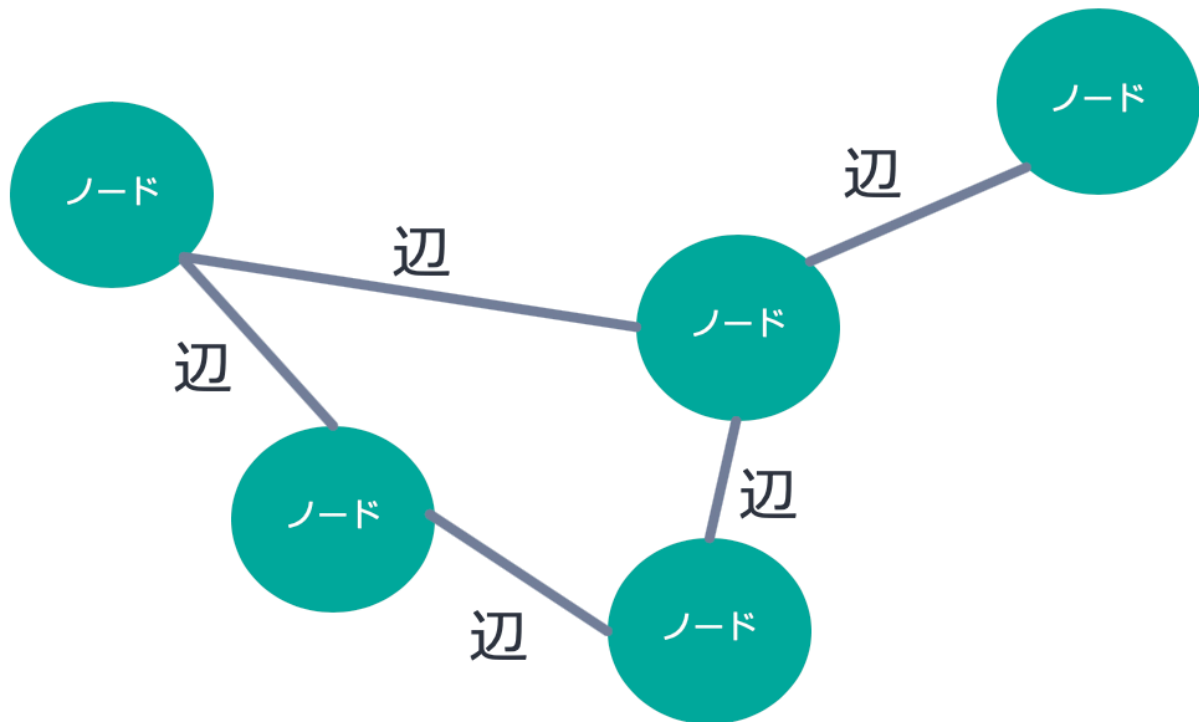
[Python Native API](#)を使って、Pythonからグローバルを操作する例を紹介します。

題材としては、Stanford大学の[SNAP](#)

にある"WikiSpeedia"のデータを利用します。WikiSpeediaとは、与えられた言葉から目標とする言葉に、Wikipediaのリンクだけを辿ってたどり着く速さを競うゲームです。SNAPには、実際のユーザが辿ったリンクの情報が約11万件ありますので、それをInterSystems IRISのグローバルに格納しました。

グラフ構造

ここで、グラフ構造について説明します。



図に示したのがグラフ構造の基本です。グラフは、ノードと辺から構成されます。辺は、2つのノードを結びつけるものです。

例えば、Facebookの友達の関係は、ノード=ユーザ、辺=友達関係とすれば表現できます。また、ノード=駅、辺=ある駅の隣の駅、辺のプロパティ=駅と駅の距離とすれば、路線検索に使えるデータ構造が実現できます。

本稿の例では、ノード=Wikipediaの記事（見出し語）、辺=WikiSpeediaのユーザがリンクをクリックした元の記事とリンク先の記事の関係としてグラフ構造を利用します。

グローバルの構造

グローバルの構造を見てみましょう。

```
^Links("Tokyo", "18th_century")=""  
^Links("Tokyo", "London")=""  
^Links("Osaka", "Aquarium")=""
```

例えば、一番上の行は、ユーザが"Tokyo"という記事から"18thcentury"（18世紀）という記事へのリンクをクリックしたことを表します。また、3行目は、"Osaka"から"Aquarium"（水族館）へクリックしたことを表します。

グローバルは、サブスクリプト（キー）の左から右の方向でアクセスすることに最適化されています。したがって、

```
^Links("???", "????????")=""
```

という構造が最適であることが分かります。また、今回は値は""ですが、辺に何らかの属性を持たせたい場合は、それをグローバルの値に設定すれば良いと思います。

Pythonのコード

Pythonのコードについて説明します。まずは、importです。

```
import irisnative
import networkx as nx
```

Python Native APIを使用するためには、irisnativeモジュールをインポートします。このモジュールは、IRISをインストールした際、dev/pythonディレクトリに置かれる.whlファイルをpipコマンドでpythonの環境にインストールしておきます。また、グラフ構造保持のために、[NetworkX](#)を使用していますので、それもimportしておきます。

```
connection = irisnative.createConnection("localhost", 9091, "user", "horita","horita"
)
iris_native = irisnative.createIris(connection)
```

この2行では、createConnection()でIRISへの接続を行い、createIris()でグローバル操作のインターフェースオブジェクトを生成しています。

```
def addNodes(key, g, d):
    g.add_node(key)
    if d > 3:
        return

    iter = iris_native.iterator("Links", key)
    nodelist = [k for k,v in iter.items()]

    # ????????????3????
    random.shuffle(nodelist)
    nodelist = nodelist[0:3]

    edgelist = [(key, n) for n in nodelist]
    g.add_nodes_from(nodelist)
    g.add_edges_from(edgelist)

    for subk in nodelist:
        addNodes(subk, g, d + 1)
```

addNodes()関数の定義です。この関数は、与えられたグラフのノードからリンクを辿ってグラフ構造をNetworkXのオブジェクトとして構築する関数です。再帰呼び出しによって、3階層目まで辿るようにしています。一番のポイントは、

```
iter = iris_native.iterator("Links", key)
nodelist = [k for k,v in iter.items()]
```

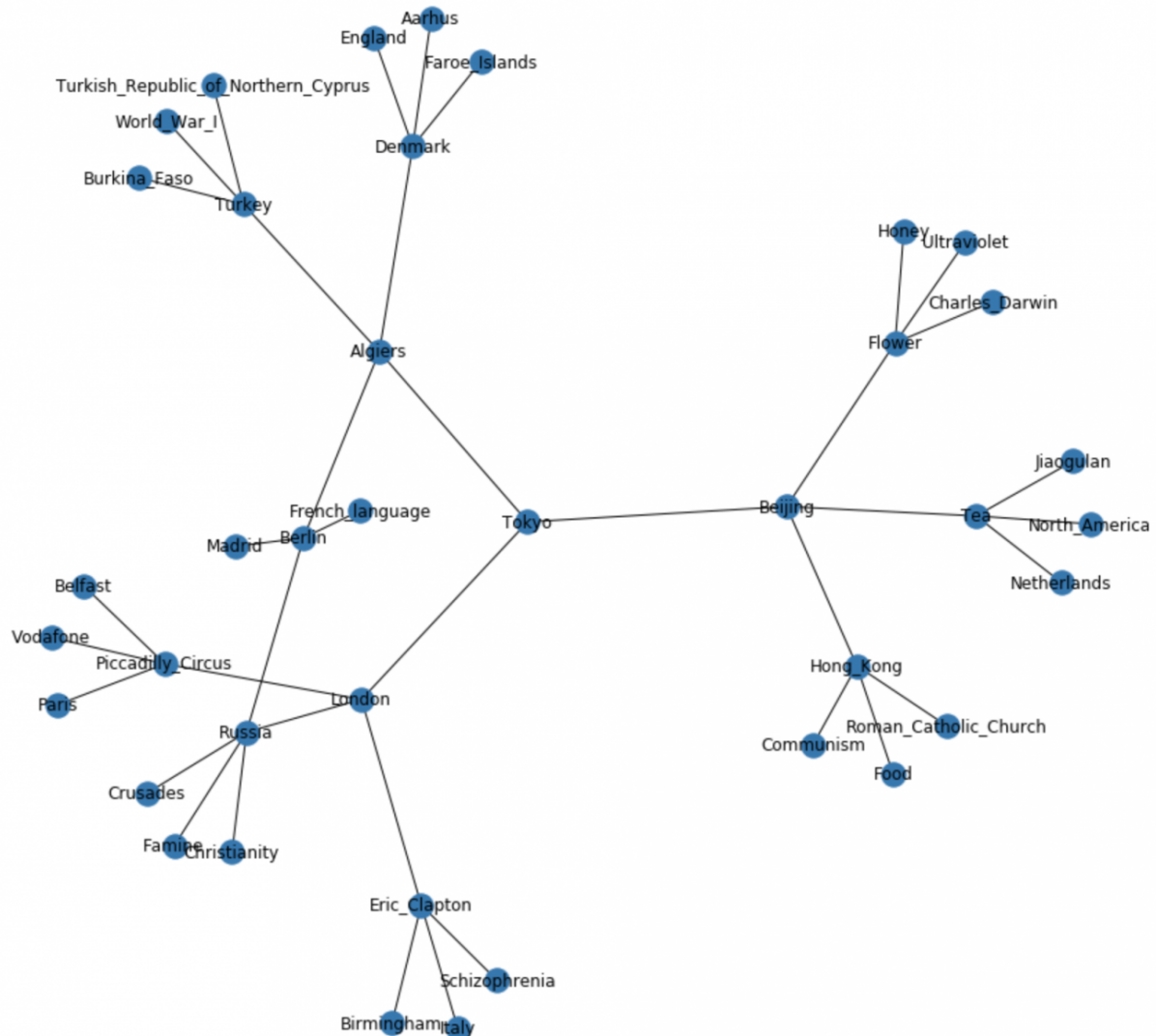
という箇所です。iris_native.iterator("Links", key)では、Python Native APIによって、サブスクリプトのイテレータを作成しています。例えば、key='Tokyo'の場合は、^Links("Tokyo", *)の*の部分にある文字列について繰り返すイテレータになります。

そのイテレータをPythonのforで繰り返し、リストを作ります。このように、グローバルのイテレータがPythonの

繰り返しモデルにうまく適合して、シンプルなコードになっていることが分かります。

```
curkey = 'Tokyo'
G = nx.Graph()
addNodes(curkey, G, 1)
```

そして、"Tokyo"という言葉を書き込みとしてaddNodes()を呼び出します。これで、"Tokyo"という言葉から辿られたリンクの繋がりが得られます。それが次の図です。



"Tokyo"という言葉からクリックされた言葉のネットワークが表現されています。

まとめ

InterSystems

IRISのグローバルは、NoSQLデータベースが選択されるようなニーズで力を発揮します。また、Python Native APIによって、Pythonのプログラムから自然な形でグローバルを操作することが可能になります。

ぜひ一度試してみてください。また、質問などをこの記事のコメントに書いて頂ければ大変嬉しいです。

[#Python](#) [#グラフ](#) [#グローバル](#) [#ビデオ](#) [#Multi-model](#) [#InterSystems IRIS](#) [#InterSystems IRIS for Health](#)

ソースURL:<https://jp.community.intersystems.com/post/python-native-api%E3%81%A7nosql%E3%83%87%E3%83%BC%E3%82%BF%E3%83%99%E3%83%BC%E3%82%B9%E3%81%AB%E3%82%A2%E3%82%AF%E3%82%BB%E3%82%B9>